**ÔN THI CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

1. Thời gian :120 phút .
2. Nội dung :

Không code , thi phần :

* Xây dựng yêu cầu
  + Actor
  + Use case🡪 Vẽ sơ đồ use case tổng quát và chi tiết
* Xác định, phân tích :
  + Xác định đối tượng cần quản lý
  + Xác định thuộc tính và phương thức
  + Vẽ sơ đồ lớp

Note :Phải đáp ứng yêu cầu xác định.

* Xây dựng lược đồ tuần tự / giao tiếp tương ứng use case (3🡪5 lược đồ use case)
* Làm trên file word ( sử dụng 1 số phần mềm cho thiết kế rồi chụp ảnh dán vô word ), làm theo mẫu trong đề .

**KIỂM TRA CHƯƠNG TRÌNH**

* + Chuẩn bị demo,dữ liệu , tài nguyên có liên quan trước khi kiểm tra.
  + Kiểm tra trên máy tính của sinh viên.
  + Tạo file word với nội dung : phân công công việc của từng cá nhân trong nhóm.
    - Phân công theo môn công nghệ phần mềm.
    - Ai cũng phải hiểu chương trình ( toàn bộ ) , hiểu sâu hơn về phần được phân công.
  + Đề cao tính tiện dụng :
    - Đẹp
    - Phân bố chức năng hợp lý
    - Sử dụng chức năng ( thiết kế cho người không hiểu biết sâu về máy tính )
    - Hướng dẫn sử dụng phần mềm.
    - Cài đặt phím tắt.
    - Cài đặt Tab Order ( phím TAB).
    - Thông tin của nhóm ( About).
      * DS nhóm :
        + MSSV.
        + Họ tên.
  + Tài liệu tham khảo :
    - Clean code ( google ) .
    - https://www.youtube.com/watch?v=gwNYaEHN\_kE&list=PL33lvabfss1ykFaX4fs1wAGGClpw-lzzR